



DEPARTAMENTO DE ANTIOQUIA
MUNICIPIO DE CIUDAD BOLÍVAR
INSTITUCIÓN EDUCATIVA SAN JOSÉ DEL CITARÁ
PLAN DE MEJORAMIENTO Y RECUPERACIÓN

VERSIÓN 3
19/05/2025

PERÍODO: 2	Grado: 7°	ÁREA: Tecnología e informática y emprendimiento
DOCENTE: Beatriz Helena Pérez Martínez		
EVIDENCIAS DE APRENDIZAJE, ESTÁNDAR BÁSICO DE COMPETENCIA (EBC),		
1. Estándares: • Aplica principios básicos del emprendimiento en la creación de ideas de negocio. • Desarrolla juegos y actividades tecnológicas como estrategia de aprendizaje y participación en eventos académicos. • Trabaja en equipo, mostrando liderazgo y creatividad en la construcción de proyectos		
2. EVIDENCIAS DE APRENDIZAJE: • Documento o cartel con la propuesta de empresa (nombre, misión, visión, organigrama). • Prototipo o representación de producto de la empresa. • Diseño y construcción del juego a gran escala. • Participación activa en la feria STEM con la presentación del juego.		
CRITERIOS DE EVALUACIÓN		

Criterio	Valoración	Evaluación
CONOCER (saber)	30%	Reconoce conceptos básicos de empresa y principios de diseño de juegos.
HACER (aplicar)	40%	Crea la empresa, desarrolla el prototipo y participa en la construcción del juego.
COMPETENCIAS CIUDADANAS (ser)	30%	Trabaja en equipo, muestra responsabilidad, creatividad y respeto en la feria STEM.
TOTAL	100%	



DESCRIPCIÓN ACTIVIDADES

- **Creación de la empresa:** Elaboración del plan básico con nombre, misión, visión y organigrama.
- **Elaboración de prototipo de la empresa:** Diseño de un producto sencillo que represente la propuesta de negocio.
- **Diseño del juego a gran escala:** Construcción del juego con reglas claras y materiales adecuados para la feria STEM.
- **Participación en la feria STEM:** Presentación y explicación del juego, mostrando creatividad, innovación y trabajo en equipo.



**DEPARTAMENTO DE ANTIOQUIA
MUNICIPIO DE CIUDAD BOLÍVAR
INSTITUCIÓN EDUCATIVA SAN JOSÉ DEL CITARÁ
PLAN DE MEJORAMIENTO Y RECUPERACIÓN**

**VERSIÓN 3
19/05/2025**